



توصيف المقرر الدراسي (بكالوريوس)

اسم المقرر:	اختبار البرمجيات
رمز المقرر:	25245 برت
البرنامج:	البرمجة والتطبيقات
القسم العلمي:	الحاسب الآلي ونظم المعلومات
الكلية:	التطبيقية
المؤسسة:	جامعة بيشة
نسخة التوصيف:	2
تاريخ آخر مراجعة:	27/8/2023





جدول المحتويات

3	أ. معلومات عامة عن المقرر الدراسي:
4	ب. نواتج التعلم للمقرر واستراتيجيات تدريسها وطرق تقييمها:
5	ج. موضوعات المقرر
5	د. أنشطة تقييم الطلبة
5	هـ. مصادر التعلم والمرافق:
6	و. تقويم جودة المقرر:
6	ز. اعتماد التوصيف:



أ. معلومات عامة عن المقرر الدراسي:

1. التعريف بالمقرر الدراسي

1. الساعات المعتمدة: (2)

2. نوع المقرر

أ -	☐ متطلب جامعة	☐ متطلب كلية	☒ متطلب تخصص	☐ متطلب مسار	☐ أخرى
ب -	☐ إجباري	☒ اختياري			

3. السنة / المستوى الذي يقدم فيه المقرر: (الثاني والثالث)

4. الوصف العام للمقرر

هذا المقرر يزود الطالب بمقدمة عن اختبار البرمجيات وضمان الجودة، كما يتم تعريف الطالب بمفاهيم اختبار وجودة البرمجيات مع التركيز على التقنيات المستخدمة في اختبار البرمجيات. وتشمل الموضوعات في هذا المقرر اختبار الوحدات البرمجية المستقلة والمتكاملة مع بعضها البعض وتحديد طرق الاختبار والخطط والاستراتيجيات التي تتناسب مع متطلبات النظام. كما تشمل الموضوعات مبادئ الاختبار والنماذج الرسمية للاختبار ومعايير اختبار البرامج

5- المتطلبات السابقة لهذا المقرر (إن وجدت)

برمجة 3 25234 برت

6- المتطلبات المترتبة مع هذا المقرر (إن وجدت)

7. الهدف الرئيس للمقرر

- تعريف الطالب بمفاهيم الجودة واختبار البرمجيات.
- تمكين الطالب من كتابة خطط الاختبار ومواصفات تصميم الاختبار.
- إكساب الطالب مهارات تطبيق حالات اختبار البرمجيات.
- استخدام مقاييس الاختبار لإدارة عملية اختبار البرمجيات.

2. نمط التعليم (اختر كل ما ينطبق)

م	نمط التعليم	عدد الساعات التدريسية	النسبة
1	تعليم تقليدي	45	100
2	التعليم الإلكتروني		
3	التعليم المدمج • التعليم التقليدي • التعليم الإلكتروني		



م	نمط التعليم	عدد الساعات التدريسية	النسبة
4	التعليم عن بعد		

3. الساعات التدريسية (على مستوى الفصل الدراسي)

م	النشاط	ساعات التعلم	النسبة
1	محاضرات	15	35%
2	معمل أو إستوديو	30	65%
3	ميداني		
4	دروس إضافية		
5	أخرى		
	الإجمالي	45	100

ب. نواتج التعلم للمقرر واستراتيجيات تدريسها وطرق تقييمها:

الرمز	نواتج التعلم	رمز ناتج التعلم المرتبط بالبرنامج	استراتيجيات التدريس	طرق التقييم
1.0	المعرفة والفهم			
1.1	التعرف على التقنيات والطرق المستخدمة في اختبار البرمجيات	1ع	المحاضرات التقليدية التعلم الذاتي، البحث، استخدام ادوات الذكاء الصناعي، التجريب	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
1.2	فهم الاستراتيجيات الفعالة في اختبار البرمجيات	2ع	المحاضرات التقليدية التعلم الذاتي، البحث، استخدام ادوات الذكاء الصناعي، التجريب	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
...				
2.0	المهارات			
2.1	تصميم خطة اختبار البرمجيات لقياس جودة البرمجيات بصورة صحيحة	1م	المحاضرات التقليدية التعلم الذاتي، البحث، استخدام ادوات الذكاء الصناعي، التجريب	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
2.2	اكتساب المهارات لإدارة وتنفيذ أنشطة اختبار البرمجيات وضمان الجودة	2م	المحاضرات التقليدية التعلم الذاتي، البحث، استخدام ادوات الذكاء الصناعي، التجريب	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
...				
3.0	القيم والاستقلالية والمسؤولية			
3.1	العمل بفعالية في فرق عمل لتعلم إدارة الوقت من أجل تحقيق هدف مشترك	1ق	المحاضرات التقليدية التعلم الذاتي، البحث، استخدام ادوات الذكاء الصناعي، التجريب	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية

الرمز	نواتج التعلم	رمز ناتج التعلم المرتبط بالبرنامج	استراتيجيات التدريس	طرق التقييم
3.2				
...				

ج. موضوعات المقرر

م	قائمة الموضوعات	الساعات التدريسية المتوقعة
1	ضمان جودة البرمجيات مفاهيم أساسية: ضمان الجودة، كشف مقابل المنع، Validation and verification، اختبار البرمجيات	5
2	مفاهيم اختبار البرمجيات: أنواع ومستويات الاختبار، اختبار الصندوق الأسود والصندوق الأبيض	5
3	تقنيات اختبار البرمجيات الثابتة	5
4	التقنيات القائمة على المواصفات أو الصندوق الأسود	5
5	التقنيات القائمة على هيكل البرنامج أو الصندوق الأبيض	4
6	مقاييس الاختبار: مقاييس ما قبل المعالجة: تقدير المقاييس قيد المعالجة، إدارة عمليات البرمجيات	4
7	مقاييس العملية النهائية: تحسين عمليات البرمجيات	4
8	إدارة اختبار البرمجيات: التخطيط للاختبار، إدارة الموارد، كتابة تقارير الاختبار، الأدوات المستخدمة	8
9	أدوات الاختبار والامتة: ماذا وكيف تتم الامتة	5
المجموع		45

د. أنشطة تقييم الطلبة

م	أنشطة التقييم	توقيت التقييم (بالأسبوع)	النسبة من إجمالي درجة التقييم
1	اختبار نظري - 1	7	10%
2	اختبار نظري - 2	12	10%
3	واجبات وأنشطة	طوال الفصل	10%
4	عملي	الأسبوع الرابع عشر	20%
5	اختبار نهائي	نهاية الفصل	50%

أنشطة التقييم (اختبار تحريري، شفهي، عرض تقديمي، مشروع جماعي، ورقة عمل وغيره).

هـ. مصادر التعلم والمرافق:

1. قائمة المراجع ومصادر التعلم:



Glenford J. Myers; Corey Sandler; Tom Badgett; "The Art of Software Testing", 3rd Edition; John Wiley & Sons; 2011	المرجع الرئيس للمقرر
Rex Black; "Advanced Software Testing - Vol. 1", 2nd Edition; Rocky Nook; 2016 Brian; Peter; Angelina; Geoff; Peter "Software Testing - An ISTQB-BCS Certified Tester Foundation guide" 3rd edition; BCS Learning & Development Limited; 2015 Stephen Vance; "Quality Code: Software Testing Principles, Practices, and Patterns"; Addison-Wesley Professional; 2013	المراجع المساندة
https://www.codeproject.com/Articles/20467/Software-Architecture-Review-Guidelines https://www.w3schools.com https://github.com/ https://www.codeproject.com/ etc	المصادر الإلكترونية
	أخرى

2. المرافق والتجهيزات المطلوبة:

متطلبات المقرر	العناصر
	المرافق النوعية (القاعات الدراسية، المختبرات، قاعات العرض، قاعات المحاكاة ... إلخ)
قاعة محاضرات تتسع ل 30 طالب	
	التجهيزات التقنية (جهاز عرض البيانات، السبورة الذكية، البرمجيات)
* جهاز عرض (projector) * معمل حاسب يحتوي على 20 جهاز حاسب آلي	
	تجهيزات أخرى (تبعاً لطبيعة التخصص)

و. تقويم جودة المقرر:

طرق التقييم	المقيمون	مجالات التقييم
مباشر، غير مباشر	- الطلاب - رئيس (منسق) القسم. لجنة الخطط والمناهج في القسم	فاعلية التدريس
مباشر	الخطط والجودة	فاعلية طرق تقييم الطلاب
مباشر غير مباشر	- أعضاء هيئة التدريس أرباب العمل	مصادر التعلم
غير مباشر	لجنة المقررات الدراسية والبرامج الأكاديمية بوحددة الجودة بالكلية	مدى تحصيل مخرجات التعلم للمقرر
		أخرى

المقيمون (الطلبة، أعضاء هيئة التدريس، قيادات البرنامج، المراجع النظير، أخرى (يتم تحديدها).
طرق التقييم (مباشر وغير مباشر).





ز. اعتماد التوصيف:

الكلية التطبيقية	جهة الاعتماد
	رقم الجلسة
30/8/2023	تاريخ الجلسة

